PARKING PEDRO AITOR ALEX

Como en el ejercicio que hicimos del jira en clase, voy a hacer un pequeño documento, pero en este caso, para ir decidiendo que tareas hay que ir haciendo para tenerlo claro.

-Base de Datos

Lo primero es crear un script básico, si vemos que hacen falta cosas iremos añadiendo.

Con este primer script iremos decidiendo ligeramente la lógica de nuestra aplicación.

Voy a intentar hacer un pequeño diagrama de clases con draw io para ver cuales son las que podríamos necesitar en la aplicación. Luego veremos cuales nos hacen falta y cuales no y si es necesario añadir alguna más.

Intentaremos probar con inserts y datos ya sea generados por nosotros o gracias a Mockaroo.

Hay que acordarse de crear un usuario que es el que hace las conexiones a la base de datos desde java. Yo suelo tirar por usuario developer pass 1234.

-Jira

Intentaré tener creadas algunas tareas si es posible esta tarde para que nos las vayamos repartiendo poco a poco y para tenerlas como ejemplo para ir usándolas.

-Sourcetree

Hay que asegurarse de que cuando nos repartamos tareas de código crear una Branch por cada uno de nosotros para ir subiendo allí nuestros progresos, luego ya se hacen los merges en una común o directamente en la principal. Vamos viendo.

-Java

Hay que ir creando las clases que se corresponden a cada objeto necesario, habrá que crear la clase que comunica con la base de datos, podemos usar alguna que ya tenemos creada, yo tengo una ya hecha del videodaw, al final su uso va a ser lo mismo.

Habrá tener que creado un fichero en java que se cargará al iniciar el programa, en el tendremos los datos de la conexión a la base de datos, o hacerlo en la misma clase, como veáis.

Definimos las clases correspondientes a los objetos necesarios para mapear los registros de la base de datos. Si vamos viendo que añadimos complejidad a la base de datos debemos añadir nuevas clases en java.

Tenemos que intentar que, aunque parezcan muchos, debemos de crear métodos pequeños, que sean fáciles y que se dediquen cada uno a una sola cosa en exclusiva. Si tenemos tiempo habrá que intentar añadir la documentación que siempre está bien.

-CSS

El css de javafx es limitado, pero ya nos iremos poniendo de acuerdo poco a poco para que vaya funcionado.

-JavaFX

El diseñó de la interfaz yo creo que en principio todo va a ser ensayo y error, pero poco a poco.